



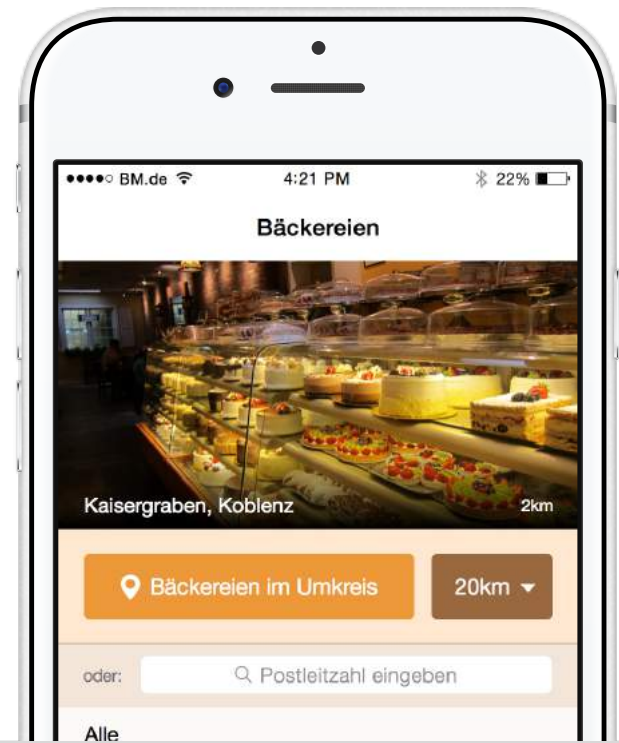
Wie viel kostet es, eine App zu entwickeln?

Die Entwicklungskosten einer App variieren je nach Art und Umfang einer App stark, wodurch die Entstehung und Zusammensetzung dieser Kosten für Außenstehende oft schwer nachvollziehbar ist. Um mehr Transparenz zu schaffen, wollen wir bei BRICKMAKERS diesen Entwicklungsprozess an einem konkreten Beispiel darstellen.



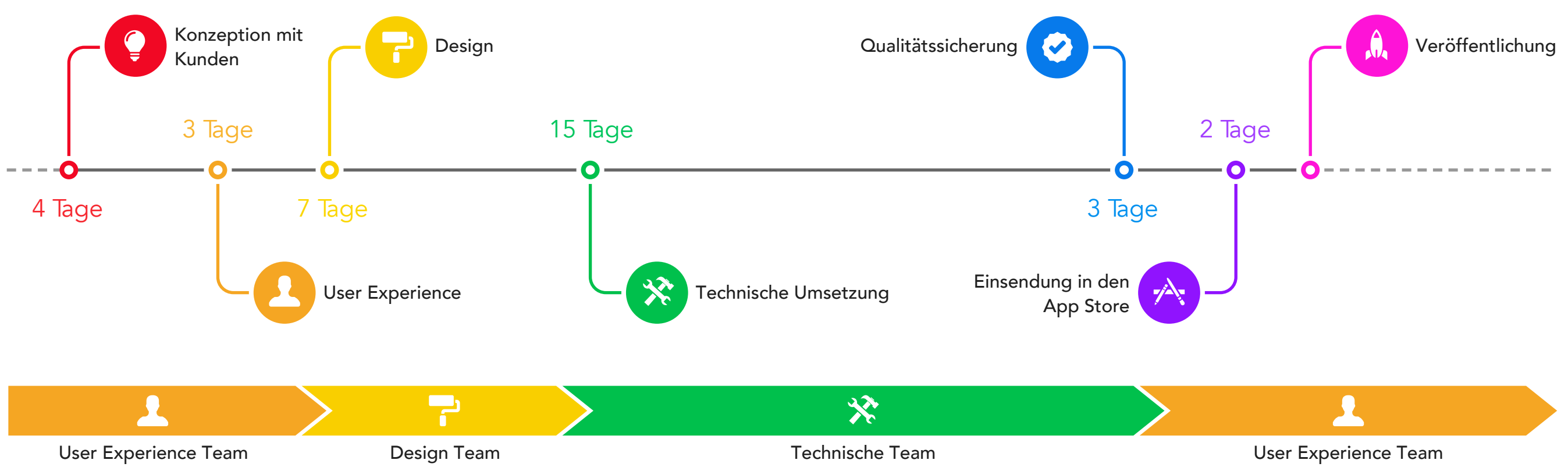
Das Projekt

Um den allgemeinen Aufwand konkretisieren zu können, betrachten wir die Entwicklung einer Filialfinder-App, die dem Nutzer Niederlassungen des Unternehmens in seiner Umgebung anzeigt. Zu Beginn jedes Projekts wird der grundlegende Rahmen nach den Vorstellungen des Kunden definiert. Dieser gibt dabei die gewünschten Funktionen und Zielgruppen vor, woraufhin eine grobe Abschätzung des Aufwands erfolgen kann.



Der Ablauf

Im weiteren Entstehungszyklus der App wird eine Vielzahl unterschiedlicher Teilprozesse durchlaufen, an denen verschiedene Personen beteiligt sind. Das eigentliche Programmieren stellt dabei nur einen Teil des Gesamtaufwands dar.



Die Umsetzung

Im Wesentlichen arbeiten drei verschiedene Teams am Erfolg der App. Dabei widmen sich Experten den einzelnen Teilbereichen, während sie weiterhin in ständiger Korrespondenz untereinander stehen.



Das User Experience Team

- Konzeption von Wireframe Screens
- Festlegung der Navigation
- Planung und Beratung zum Aufbau der App



Das Design Team

- Ideenvorschläge für Farben, Grafikelemente und App Icon
- intensive Diskussionen über Aussehen der Elemente
- Umsetzung der Wireframes



Das Technische Team

- Problembeseitigung bei anderen Teams
- technische Umsetzung der Designs
- Behebung von Bugs



Die zeitliche Einteilung

Da jeder einzelne Prozess Zeit beansprucht, dauert das Entwickeln der Filialfinder-App schnell 34 Tage. Darüber hinaus sorgt unser Support auch nach der Veröffentlichung für eine intakte und aktuelle App.

Das User Experience Team



User Experience

Wireframe-Screens erstellen, Steuerung designen, ...



Konzeption mit dem Kunden

Pflichten-/Lastenheft erstellen, Plattform festlegen, ...



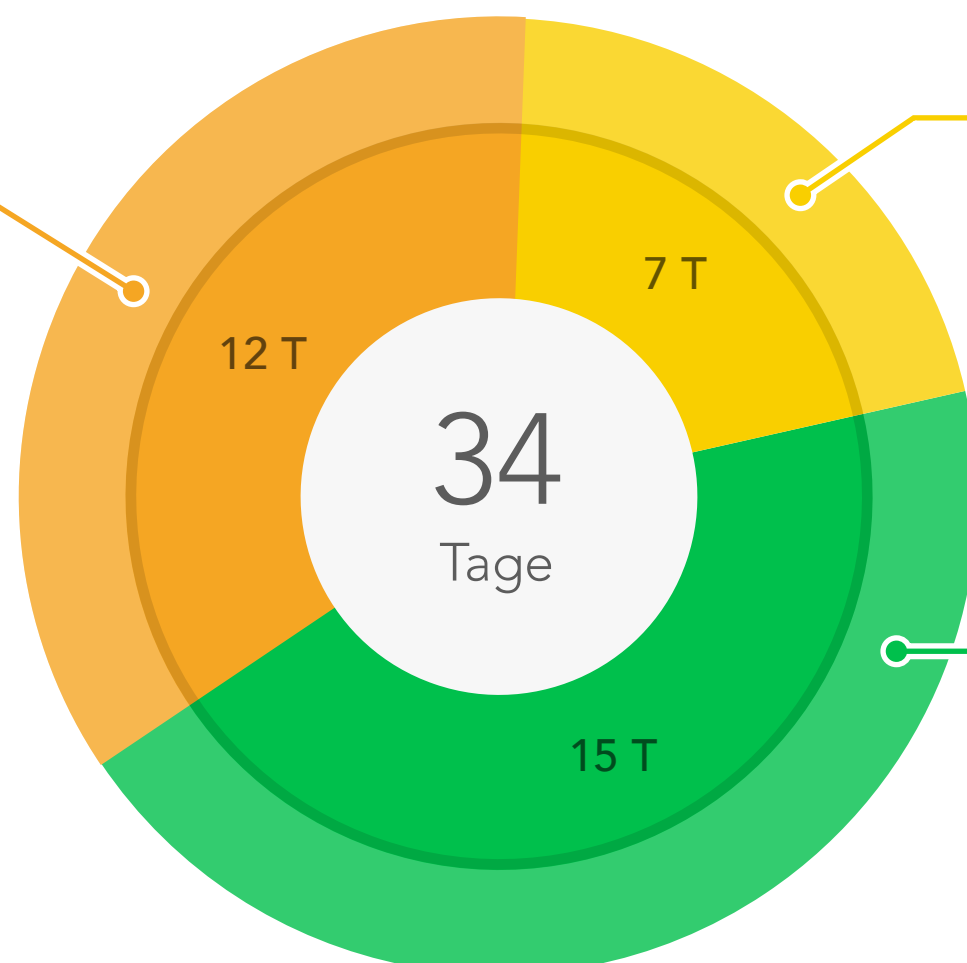
Qualitätssicherung

Code Reviews, dynamische Tests, ...



Einsendung in den App Store

Screenshots anfertigen, Beschreibung erstellen, ...



Das Design Team



Interface Design

Farbgebung entwerfen, Grafiken erstellen, ...

Das Technische Team



Technische Umsetzung

Implementierung, Optimierung, ...