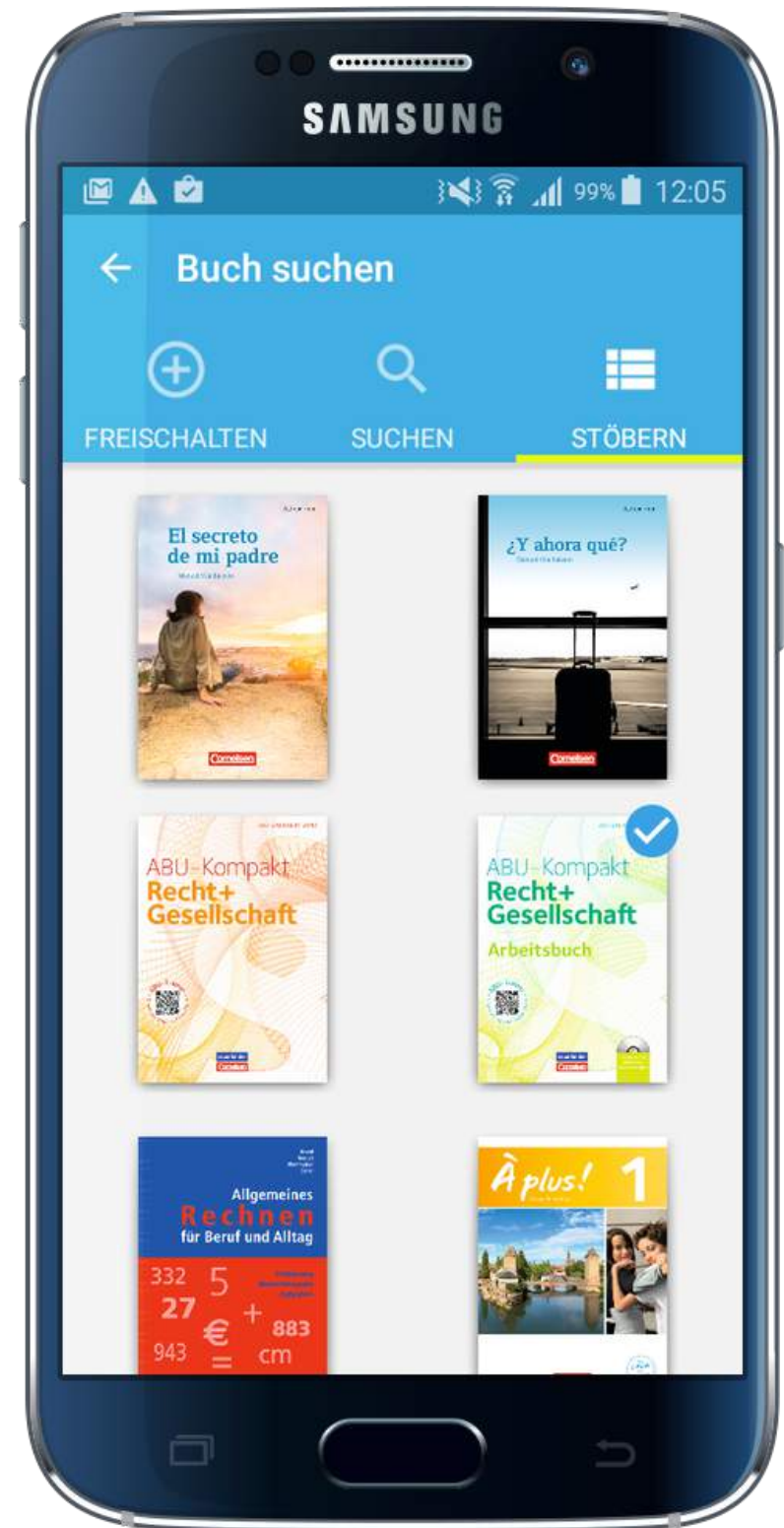


scook Lese App

scook Lese App

Scook ist eine kostenfreie Onlineplattform für Schüler und Lehrer. In Zusammenarbeit mit namhaften Verlagen stellt Scook über 800 digitale Schulbücher zur Verfügung. Um die Vorteile von Scook nun auch auf mobilen Endgeräten nutzen zu können, musste eine zugehörige App konzipiert und umgesetzt werden. Da wir durch vergangene Projekte, wie unsere Hausaufgabenheft-App bereits viel Erfahrung im gleichen Anwendungskontext sammeln konnten, wurden wir mit der Entwicklung beauftragt.

Schüler und Schülerinnen haben ab jetzt die Möglichkeit, von überall auf Ihre Scook Schulbücher zuzugreifen. Mit dem Smartphone und dem Tablet als ständige Begleiter, sind alle Lernmaterialien jederzeit mit dabei.



Zielgruppe

Neben über 8 Millionen Schülerinnen und Schülern im Alter von 11 - 21 Jahren umfasst die Zielgruppe der Scook App auch deren Lehrer. Deren weitgehend verschiedene Anforderungsprofile galt es dabei gleichermaßen zu bedienen.



Xamarin

Um die Scook App zu realisieren, wurden bei der Entwicklung modernste Technologien verwendet. Mit Xamarin Plattform hatten wir das passende Werkzeug zur Hand, ein qualitativ hochwertiges Produkt kosteneffizient zu erstellen.



Markt und Zielgruppe

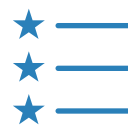
Der Markt für digitale Medien im Bildungssektor erfährt aktuell ein rapides Wachstum. Schüler, Lehrer und Eltern vereinen mehrere Generationen, die jeweils verschiedene Anforderungen mitbringen. Insbesondere zwei Personengruppen sind dabei zu unterscheiden:

Digital Natives

Die heutigen Schüler und Schülerinnen, sind mit Smartphone und Internet aufgewachsen. Um diese im digitalen Raum sehr versierte Zielgruppe überzeugen zu können, galt es ein innovatives Konzept mit interessanten technischen Möglichkeiten zu bieten.

Digital Immigrants

Viele Lehrer haben die digitale Welt erst im Erwachsenenalter kennengelernt. Wegen ihrer oft höheren Skepsis gegenüber neuen Medien und Technologien, wurden besondere Schwerpunkte auf einfache Gestaltung und intuitive Bedienung gelegt.



Funktionen



Backend

Um ein Buch mit der Scook App lesen zu können, benötigt es den in der Druckfassung zu findenden Lizenzcode. Die App selbst ermöglicht das Einscannen des Codes und verarbeitet dessen Informationen. Nach erfolgreichem Scannen oder manueller Eingabe des jeweiligen Codes, wird das zugehörige Buch automatisch freigeschaltet. Danach steht es dem Nutzer frei das Buch direkt aufzurufen, oder erst herunterzuladen, so dass dieses anschließend auch offline verfügbar ist.



Frontend

Neben der nicht direkt sichtbaren Anwendungslogik, hielt auch das Frontend einige Herausforderung für unser Entwicklerteam bereit. Besonders wichtig war es alltägliche Handlungen, wie das einfache Blättern so intuitiv wie möglich zu gestalten und gleichzeitig sinnvolle Erweiterungen gegenüber klassischen Bücher, wie Zoomen oder das Einfügen und Bearbeiten von Notizen bieten zu können.



Technologie

Damit die App den hohen Qualitätsanforderungen gerecht werden konnte, und gleichzeitig auf allen gängigen Endgeräten eingesetzt werden kann, bedurfte es einer nativen Cross Plattform Entwicklung. Unsere Wahl fiel dabei auf Xamarin.

Statt die App für jede Plattform – Android, iOS und Windows - einzeln entwickeln zu müssen, erlaubt es Xamarin die Kernfunktionen in einer einheitlichen Programmiersprache umzusetzen. Die moderne Software ermöglicht es anschließend, diesen Code automatisch in die jeweiligen nativen Sprachen zu übersetzen.

Auf diese Weise lässt sich ein erhebliches Maß an Codewiederverwendbarkeit erzielen. Dies vermeidet Redundanzen, wodurch sowohl potenzielle Fehlerquellen, als auch die Entwicklungskosten selbst deutlich reduziert werden können.

```
1 public async Task<LoginResult> Authenticate
2     (string email, string password, bool saveCredentials) { var loginResult = await PostMultiform(
3         $"login?userMail={UriExtensions.EscapeUriString(email)}" + $"&password={UriExtensions.EscapeUriString(password)}");
4         if (loginResult.StatusCode != HttpStatusCode.OK) return await HandleAuthenticationSuccess(loginResult);
5         return await HandleAuthenticationFailure(loginResult);
6     }
```





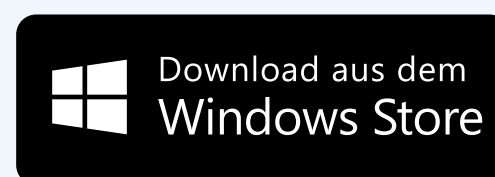
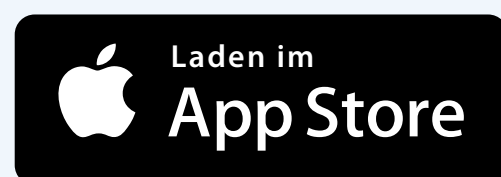
Resultat

Durch den Einsatz von Xamarin, war es dem Entwicklungsteam möglich ein Nutzererlebnis zu bieten, das dem Arbeiten mit einem gedruckten Buch in nichts nachsteht. Neben der plattformindividuellen Nutzerführung sind es vor allem die kurzen Reaktionszeiten und die natürliche Haptik, die die Scook Lese App auszeichnen.



Jetzt herunterladen

Die scook Lese App ist jetzt erhältlich im App Store, auf Google Play und im Windows Store.



Die Scook Lese App hat das Potenzial, das Schulbuch von heute neu zu definieren. Und wo täglich mehrere Bücher mit je bis zu einem Kilogramm Gewicht eingepackt werden mussten, reicht jetzt ein leichtes Tablet.

— Daniela Berres, Lehrerin und Mutter zweier Kinder